

Titolo	Come preparare una lezione con uno strumento di SCREEN CAPTURE.
Autore	Alessandro Barone - Tecnologia
Introduzione	Questo schoolkit è utile per costruire una lezione, brevi tutorial o presentazioni visive realizzandole in un file video .avi, o .mp4, mediante registrazione dell'attività svolta sullo schermo del pc. Gli strumenti che ci occorrono sono un pc, un microfono ed eventualmente una webcam.
Come procedere	<p>1. Preparare il materiale didattico</p> <p>In primo luogo dobbiamo avere a disposizione materiale descrittivo e grafico, creato da noi o da creare al momento della registrazione, l'importante è aver già progettato l'unità di apprendimento: pianificare il lavoro è importante per realizzare un tutorial fluido e senza errori.</p> <p>Le applicazioni di SCREEN CAPTURE possono registrare qualsiasi attività svolgiamo sullo schermo con il relativo applicativo e si possono implementare grafici, disegni, formule e procedure scientifiche, matematiche, geometriche, tecniche, mappe concettuali, procedure grammaticali, narrazioni, video, audio, etc. per cui possiamo costruire presentazioni video di qualsiasi contenuto per tutte le discipline.</p> <p>2. Scegliere un'applicazione di Screen capture</p> <p>Le applicazioni free disponibili in rete sono molteplici, così come lo sono quelle a pagamento. A seguire i link di alcune tra quelle gratuite per effettuare subito il download sul nostro computer:</p> <ul style="list-style-type: none"> ○ ActivePresenter - https://atomisystems.com/activepresenter/free-edition/ ○ CamStudio - http://camstudio.org/ ○ AcalaScreenRecorder - http://www.cutedvd.com/html/free_screen_recorder.html <p>ActivePresenter, su cui ci soffermeremo, è un software di Screen Recorder, Editor video, Authoring ed ELearning, progettato per catturare con un video tutte le operazioni che si svolgono sul desktop del proprio pc. È un programma quindi fondamentale per realizzare ottimi tutorial. ActivePresenter permette anche di evidenziare i vari passaggi in cui si mostra quale tasto cliccare e come muoversi di volta in volta, creare caselle di testo, e inserire audio. Una volta terminata la registrazione, si possono estrarre sia i frame in formato JPEG e PNG o i video in WMV, AVI e MP4.</p>

	<p>3. Registrare</p> <p>Una volta installato il software, prima di avviare la registrazione bisogna tenere pronto all'uso, quindi aperto, l'applicativo che useremo per creare la lezione. Avviare dunque ActivePresenter→New capture→record movie/streaming video, (è possibile catturare tutto il desktop o solo parte di esso con la funzione "Custom" e regolare la Size) poi appena pronti, cliccare sul bottone rosso "Start Capture" ed inizia la registrazione di tutto ciò che visualizziamo e operiamo sul desktop. Quando terminiamo l'attività clicchiamo su stop (spesso bisogna accedere all'applicazione dall'area di notifica della barra delle applicazioni). È possibile sia registrare un audio mentre si lavora alla creazione, sia montare successivamente un file audio prodotto a parte. Quest'ultimo caso è da preferire perché si evitano rumori di sottofondo come ticchettii di mouse e tastiera o rumori inaspettati. Per disattivare la funzione di registrazione audio da microfono, nella scheda Audio Input cliccare sul menù a tendina Device e impostare None.</p> <p>Uno dei software molto semplici e free per creare file audio con la registrazione della voce con l'ausilio di un microfono è Solway's Audio Recorder (http://www.theabsolute.net/sware/solaudiorecorder.html) che consente di creare files in MP3, in WMA o in OGG.</p> <p>Per aggiungere un file audio si clicca in alto sulla scheda ANNOTATION e compare la barra degli strumenti ove è possibile compiere questa operazione su AUDIO.</p> <p>È possibile eliminare i file audio inseriti o quelli determinati durante l'operazione di capture cliccando sulla rispettiva traccia in basso al disotto della TIMELINE ed eliminando il simbolo arancio in selezione dell'altoparlante che compare in alto.</p> <p>Una volta realizzato il lavoro cliccare su EXPORT →Video o altro formato per creare la nostra lezione da riprodurre in aula.</p> <p>Queste sono solo alcune delle molteplici potenzialità di questo software ed è possibile consultare una buona quantità di materiale disponibile in rete per approfondire.</p>
Costi e risorse umane	Applicazione gratuita.
Tempi e vantaggi	<p>I vantaggi per l'allievo sono quelli propri della didattica multimediale che è in grado di favorire, attraverso la stimolazione del canale visivo, l'apprendimento in alunni con o senza difficoltà evolutive.</p> <p>I vantaggi per il docente nel creare questo tipo di lezioni, magari anche con la sua voce narrante e nella considerazione della loro replicabilità, riguardano la preservazione da sindromi di stress e disfonie.</p>